

Era una sandía gorda gorda gorda...

Duración aproximada

10 a 15 minutos.

Materiales

Megáfono o micrófono y bocina dependiendo del área donde se realice y el tamaño del grupo.

Descripción de la dinámica

Se formará un círculo entre todos los participantes, quien dirige esta animación permanece dentro del círculo para que todos escuchen las instrucciones y puedan ver las posiciones del cuerpo que se realizarán. El monitor animador va cantando la canción estrofa por estrofa y los demás la van repitiendo haciendo todos los gestos y movimientos.

Se canta la siguiente canción:

*Era una sandía gorda, gorda, gorda
que quería ser la más bella del mundo
y para el mundo conquistar...*

*¡boing! ¡boing! aprendió a saltar
¡Swin! ¡swin! aprendió a nadar
¡flash! ¡flash! aprendió a desfilarse
¡bla! ¡bla! aprendió a cantar*

Hay más cosas que aprendió la sandía:

Plas, Plas, aprendió a andar; muak, muak, aprendió a be-

sar; Chas, Chas, aprendió a esquiar; 1 2 3, aprendió a contar y Bla, bla, bla, aprendió a hablar.

Los ademanes para saltar, nadar, desfilarse, cantar, etc. Se harán de acuerdo con la creatividad de quien dirige, después de “aprendió a saltar” se vuelve a cantar todo y se añade nadar, de esta manera al final será una canción larga con todo lo que aprendió la sandía. Ejemplo:

*Era una sandía gorda, gorda, gorda
que quería ser la más bella del mundo
y para el mundo conquistar...
¡boing! ¡boing! aprendió a saltar
¡Swin! ¡swin! aprendió a nadar*

*Era una sandía gorda, gorda, gorda
que quería ser la más bella del mundo
y para el mundo conquistar...
¡boing! ¡boing! aprendió a saltar
¡Swin! ¡swin! aprendió a nadar
¡flash! ¡flash! aprendió a desfilarse*

Objetivos

- Animar y acercar a los miembros del grupo.
- Creación de grupo.
- Fortalecer la psicomotricidad.
- Trabajar la acción y reacción.
- Marcar e identificar ritmos.

Usos

Esta actividad de animación es muy útil no sólo en grupos grandes sino también en los pequeños pues sirve para motivar y activar a los chicos.