

Matamoscas

Duración aproximada

15 a 20 minutos, (dependiendo de la cantidad de participantes y el mismo dinamismo para llevar a cabo la actividad).

Materiales

- Un lugar amplio aproximadamente de 10 metros de largo por 8 de ancho.

Descripción de la dinámica

Todo el grupo se ubica en dos extremos de un terreno previamente "amplio". El responsable de la actividad nombra a un participante que se ubicará en el medio del área, a su indicación de "ahora" todos los participantes deberán correr iniciando del participante que estaba en el medio. Los participantes que sean atrapados por éste deberán tomarse de las manos y, sin soltarse, tratarán de atrapar a los otros jugadores que arrancan por el terreno. Ganará el jugador que sea el último en ser atrapado.

Existe una variante llamada "Sin marcha atrás" que se describe a continuación: La dinámica del juego es la misma, un participante en el centro y dos grupos en los extremos. Con la peculiaridad de que se juega siguiendo una línea recta y de tal manera que los jugadores solo pueden avanzar en una dirección hacia adelante y lateralmente sobre la línea de su posición, es decir la cadena avanza hacia el lado derecho. Normalmente se elige una línea que tenga cada cierto tramo un sitio ancho donde se pueda esquivar, al contrario.

Objetivos

- Fomentar una comunicación para apoyarse mutuamente en comunidad y principalmente apoyándose uno mismo para poder llegar al final del juego y ganar.

Usos

Esta Actividad del “Matamoscas” es una actividad que ayuda a desempeñar el trabajo en equipo por todos los elementos que encontramos como la comunicación, el apoyo, la responsabilidad, etc. Se puede llevar a cabo con todas las edades, mientras las circunstancias de salud de los participantes sean estables y controladas.

