

# Las cuatro colinas

## Duración aproximada

20 a 25 minutos.

## Materiales

Cada uno de los defensores deben llevar una linterna, y debe haber cuatro o cinco señaladores visibles.

## Descripción de la dinámica

Escoger un área amplia. En el centro de esa zona se coloca un par de lámparas, y cada esquina vendrá marcado por cuatro señaladores. Antes de empezar el juego, se dividen en dos equipos todo el grupo: atacantes y defensores. Los atacantes tienen un espacio inferior de los defensores, estado fuera del cuadrado. Los atacantes en un tiempo determinado deben introducir el mayor número de sus participantes en el centro del cuadro sin ser nombrados antes de entrar. Ningún defensor puede estar dentro del perímetro marcado, si llega un defensor a tocar a un atacante éste automáticamente se va a la prisión que estará en una esquina del perímetro. Dentro del perímetro deben estar algunos árbitros para poder resolver algún que otro problema y validar cualquier situación.

## Objetivos

Este es un juego donde los participantes:

- Pondrán en práctica el esfuerzo físico, la observación, el acecho y rastreo.
- Conseguirán un mejor conocimiento del entorno donde se realiza, ayudando a desarrollar la destreza de los jóvenes

## **Usos**

Si se llega o no a la meta del juego es importante compartir entre todos como es que se sintieron al llevar a cabo la actividad para la destreza y habilidad del trabajo grupal. Esta actividad está dirigida especialmente para adolescentes y jóvenes, ya que les puede ayudar a romper el hielo entre ellos y establecer la comunicación.

