

Los Submarinos

Duración aproximada

15 a 20 minutos.

Materiales

- Paliacates o bufandas.

Descripción de la dinámica

Se forman equipos depende el número de integrantes, pero de preferencia que sean cuatro equipos (o patrullas) los cuales deben tomarse de la cintura. Todos los integrantes del equipo deben estar "vendados" (sin ver) excepto el último.

El juego se trata de que los equipos tomados de la cintura cada participante y sin ver deben moverse por el terreno del juego sólo guiados por las instrucciones del último de la fila (aprisa, a la derecha, paren, etc..). El objetivo de cada submarino es "invertir" o chocar en la mitad de los otros submarinos y tratando de no ser invertidos por los demás submarinos. Requiere de gran coordinación del equipo, valentía del primero de la fila y sobre todo astucia del último que es el encargado de guiar el submarino.

Otra forma de aplicar la dinámica:

En lugar de tomarse de la cintura se toman de los hombros; y el encargado de dirigir el submarino, en vez de hablar, da golpes en el hombro del de adelante y este a su vez al de adelante, (Dos golpes en el hombro derecho a la derecha, dos golpes en el hombro izquierdo a la izquierda, dos golpes en los dos hombros, a la vez, indica seguir todo recto).

Objetivos

- Que los integrantes de cada equipo conozcan su entorno para poder exponer su habilidad para el trabajo en equipo.

- Lograr alcanzar la confianza, la integración y la cercanía para poderse conducir por otro hermano.

Usos

Con la ayuda y el apoyo del guía del grupo fomenta la cercanía y confianza del equipo para poder trabajar, evidentemente es una colaboración de todos juntos pero el trabajo que se hace por parte de cada uno es fructífero para que el equipo avance.

